

De Aeon Labs Sirene aan het alarmsysteem koppelen

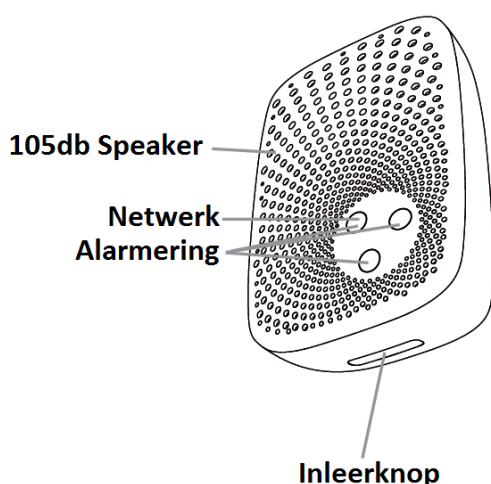
De Aeon Labs Sirene kan aan het e-Domotica alarmsysteem gekoppeld worden. Dit betekent dat de sirene afgaat zodra het alarm ook afgaat. In deze handleiding leest u hoe u de sirene toevoegt, in scènes verwerkt, een aftelklok aan de sirene koppelt en deze in een alarm instelt.

1. Inloggen op het e-Centre



- Start uw computer of laptop
- Open een browser, bijvoorbeeld Chrome of Firefox
- Open de webpagina van het e-Centre via <http://ecentre>. Of via het IP adres van uw e-Centre, bijvoorbeeld <http://192.168.1.100> indien dit het IP adres van uw e-Centre is
- Log in met de standaard PIN code 1234, of uw eigen PIN code

2. De Aeon Labs Sirene toevoegen aan het e-Centre



Om te beginnen leren we de sirene in op het e-Centre. Dit doen we door de volgende stappen te ondernemen:

- Ga naar 'e-Domotica Producten'
- Klik rechts onderin op 'Toevoegen'
- Klik eenmaal op de inleerknop zoals op de afbeelding links is weergegeven
- Wacht tot het e-Centre de sirene heeft gevonden. Geef vervolgens een naam, locatie en een icoontje aan de sirene en klik op 'Opslaan'

Nu vullen we de gegevens in. In ons voorbeeld hebben we de volgende situatie gekozen:

- Naam: Sirene
- Locatie: Anders
- Icoontje: Sirene

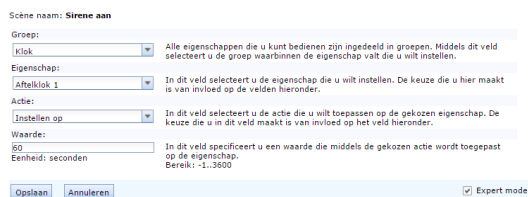
Zoals eerder aangegeven kan het product opgeslagen worden door op de 'Opslaan'-knop te drukken

3. Scènes toevoegen aan het e-Centre



Vervolgens maken we een scène aan om sirene te activeren zodra er een alarmmelding is. Dit doen we als volgt:

- Ga naar 'Scènes'
- Klik rechts onderin op 'Toevoegen'
- Geef de scene een naam, bijvoorbeeld: 'Sirene aan'
- Klik rechts onderin wederom op 'Toevoegen'
- Stel de sirene als volgt in:
 - Apparaat: Sirene
 - Eigenschap: Switch
 - Actie: Instellen op
 - Waarde: Aan



Daarnaast stellen we een aftelklok in om de sirene een tijdsduur te geven om af te laten gaan. In ons voorbeeld is dit 60 seconden:

- Klik rechts onderin op 'Toevoegen'
- Vink rechts onderin 'Expert mode' aan
- Kies de volgende instellingen:
 - Groep: Klok
 - Eigenschap: Aftelklok 1 (als dit uw eerste aftelklok is)
 - Actie: Instellen op
 - Waarde: 60
- Sla de instellingen op
- Sla de scène op

Scènes

Geef de scène een naam en specificeer de acties die deze scène moet uitvoeren.

Scène naam:

Scèneknop: Toon een knop voor deze scène op het Home scherm van het e-Centre.

Acties die door deze scène worden uitgevoerd:

Groep	Apparaat	Eigenschap	Actie	Waarde
Z-Wave apparaten	Sirene	Switch	Instellen op	Uit

De laatste scène die we toevoegen is er één die de sirene weer kan uitschakelen. We willen per slot van rekening niet dat de sirene aanblijft als het alarm uitgeschakeld is. Hiervoor kunt u de volgende stappen volgen:

- Klik rechts onderin op 'Toevoegen'
- Klik wederom op 'Toevoegen' om een apparaat toe te voegen. Stel deze als volgt in:
 - Apparaat: Sirene
 - Eigenschap: Switch
 - Actie: Instellen op
 - Waarde: Uit
- Sla de instellingen op
- Sla de scène op

4. Een scenario toevoegen aan het e-Centre

Scenario naam:

Scène:

Gebeurtenissen die de scène kunnen activeren:

Groep	Apparaat naam	Eigenschap
Klok	-	Aftelklok 1

Voorwaarden waaronder de scène uitgevoerd mag worden:

Groep	Apparaat naam	Eigenschap	Voorwaarde	Waarde
Klok	-	Aftelklok 1	Gelijk aan	0 seconden
Z-Wave apparaten	Sirene	Switch	Gelijk aan	Aan

We maken een scenario aan om de sirene uit te schakelen als de aftelklok afgelopen is. We doen dit als volgt:

- Ga naar 'Scenario's'
- Klik rechts onderin op 'Toevoegen'
- Geef het scenario een naam, bijvoorbeeld: 'Sirene uit na aftelklok'
- Klik bij Gebeurtenissen op 'Toevoegen' en kies:
 - Groep: Klok
 - Eigenschap: Aftelklok 1
- Sla de instellingen op
- Klik bij Voorwaarden op 'Toevoegen' en kies:
 - Groep: Klok
 - Eigenschap: Aftelklok 1
 - Voorwaarde: Gelijk aan
 - Waarde: 0
- Sla de instellingen op
- Klik wederom op 'Toevoegen' bij Voorwaarden en kies:
 - Groep: Z-Wave apparaten
 - Apparaat: Sirene
 - Eigenschap: Switch
 - Voorwaarde: Gelijk aan
 - Waarde: Aan
- Sla de instellingen op
- Sla het scenario op

5. Het alarm instellen

Alarmgebeurtenissen

Gebeurtenis	Scène
Alarm niet beschikbaar	<input type="text" value="Geen scène"/>
Alarm ingeschakeld	<input type="text" value="Geen scène"/>
Alarm gaat af	<input type="text" value="Sirene aan"/>
Alarm uitgeschakeld	<input type="text" value="Sirene uit"/>
Inlooptijd	<input type="text" value="Geen scène"/>
Uitlooptijd	<input type="text" value="Geen scène"/>

Als laatste zorgen we ervoor dat de sirene meedoet in het alarmsysteem.

Hiervoor kunt u in het linker kader naar het kopje 'Alarminstellingen' gaan. Vervolgens kiest u een alarm waarin u de sirene wilt meenemen. Dit kunnen er meerdere zijn. In dit voorbeeld gaan we ervan uit dat u al een bestaand alarm heeft. Nadat u op het 'Bewerken'-icoontje heeft gedrukt, kunt u naar het 'Alarmgebeurtenissen' kader scrollen. Hierin kiest u de volgende handelingen:

- Alarm gaat af: Sirene aan
- Alarm uitgeschakeld: Sirene uit

Ten slotte kunt u onderaan de pagina bij 'Sirene instellingen' nog het aantal keer instellen dat de sirene kan afgaan. Aanbevolen hierbij is om de sirene op minimaal drie keer te zetten.

De sirene is nu op het alarm ingesteld. U kunt dit testen door een alarmmelding te creëren.

Ga naar onze website voor meer handleidingen, instructies, toepassingsvoorbeelden en installatievideo's.